



BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ



İçindekiler

- 1) Bölüm Bilgileri(İçeriği, hangi yeteneğe ve beceriye sahip öğrenci istiyor)
- 2) Staj ve İş Olanakları(Mezunlar hangi sektörde çalışabilir?, istihdam olanakları, çalışma alanları, mezun olduktan sonra iş bulma süresi, maaş bilgileri vs.)
- 3) Avantajları
- 4) Bölümün mezun ettiği ünlü meslektaşlar

Bilgisayar Mühendisliği Nedir?

Bilgisayar mühendisliği, bilgisayar ve bilgisayar tabanlı sistemlerin yazılım ve donanımlarının tasarımı, gerçekleştirimi ve yönetimi ile ilgilenen bir bilim dalıdır. Bu kapsamda karmaşık sistem ve süreçlerin problem ve eksikliklerini anlayabilme, analiz edebilme, en doğru çözüm yolunu saptayabilme ve bu çözümü bilişim teknolojilerinin sunduğu olanakları kullanarak en uygun şekilde çözebilme becerileri üzerine kuruludur.

Bilgisayar Mühendisinde Olması Gereken Özellikler

- Matematik alanına hakim olmak
- Analitik düşünmek
- Ekip çalışmasına yatkın olmak
- Yaratıcılık
- Mesleki ihtiyaçları ve yeni teknolojileri öğrenmeye istekli olmak
- Detay odaklı çalışabilmek
- Problemleri çözümlenebilir becerisine sahip olmak
- Verileri analiz edebilmek
- Etkin bir biçimde iletişim kurabilmek
- Güncel konulara hakim olmak



Konya Teknik Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği

Amacı: Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Bilgisayar Mühendisliği mesleğine temel ve daimi katkılarda bulunabilecek yeteneklere haiz mühendisler yetiştirmeyi hedeflemektedir. Programın daha ileri amacı ise öğrencilerine mezuniyetlerinden sonra da şahsi gelişimlerini devam ettirebilme yeteneğini kazandırmaktır. Bu lisans programı öğrencilerinin kavrama gücünü, uzmanlıklarını ve profesyonelliklerini sürekli geliştirmelerini sağlayacak gerekli teknik yeterlilikleri, araçları ve şahsi imkanları sağlama amacındadır.

Vizyon: Konya Teknik Üniversitesi Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün vizyonu sırasıyla bölgede ve ülkemizde bilgisayar bilimleri ve mühendisliği alanında bir mükemmeliyet merkezi haline gelmektir. Akademik kadrosunun zenginliği, uzmanlık alanlarının genişliği, açılan derslerin çeşitliliği, yapılan bilimsel yayın ve yürütülen proje sayısı, yüksek lisans ve doktora programlarının kalitesi, laboratuvar ve araştırma imkanları, uluslararası programlardaki ortaklıkları gibi bir çok açıdan önde gelen ve iyi tanınan bir bölüm haline gelmektir.

Misyon: Konya Teknik Üniversitesi Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün misyonu yenilikçi ve özgün eğitim ve araştırma imkanları hazırlamak, bilgisayar mühendisliği alanındaki en güncel bilgilere sahip olmak, yeni bilgiler üretebilmek ve bu bilgiyi yaymak, bilgisayar teknolojilerini takip ederek yetkin bir şekilde kullanabilen, problemlere bağımsız çözümler üretebilen bilgisayar mühendisleri yetiştirmektir.



Konya Teknik Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği

Akademik Kadro: 6 Profesör Dr. 6 Doçent Dr. 6 Doktor Öğretim Üyesi 18 Araştırma Görevlisi

Laboratuvar: Bilgisayar ve Yazılım Sistemleri Laboratuvarı, Ağ sistemleri Laboratuvarı, Sayısal Sistemler Laboratuvarı, Elektronik Sistemler Laboratuvarı ve Araştırma Laboratuvarı

Öğrenci Sayıları: 1984 adet lisans öğrencisi, 362 Lisansüstü öğrencisi

Olanaklar: Erasmus, Farabi, Çift Anadal, Yandal programları

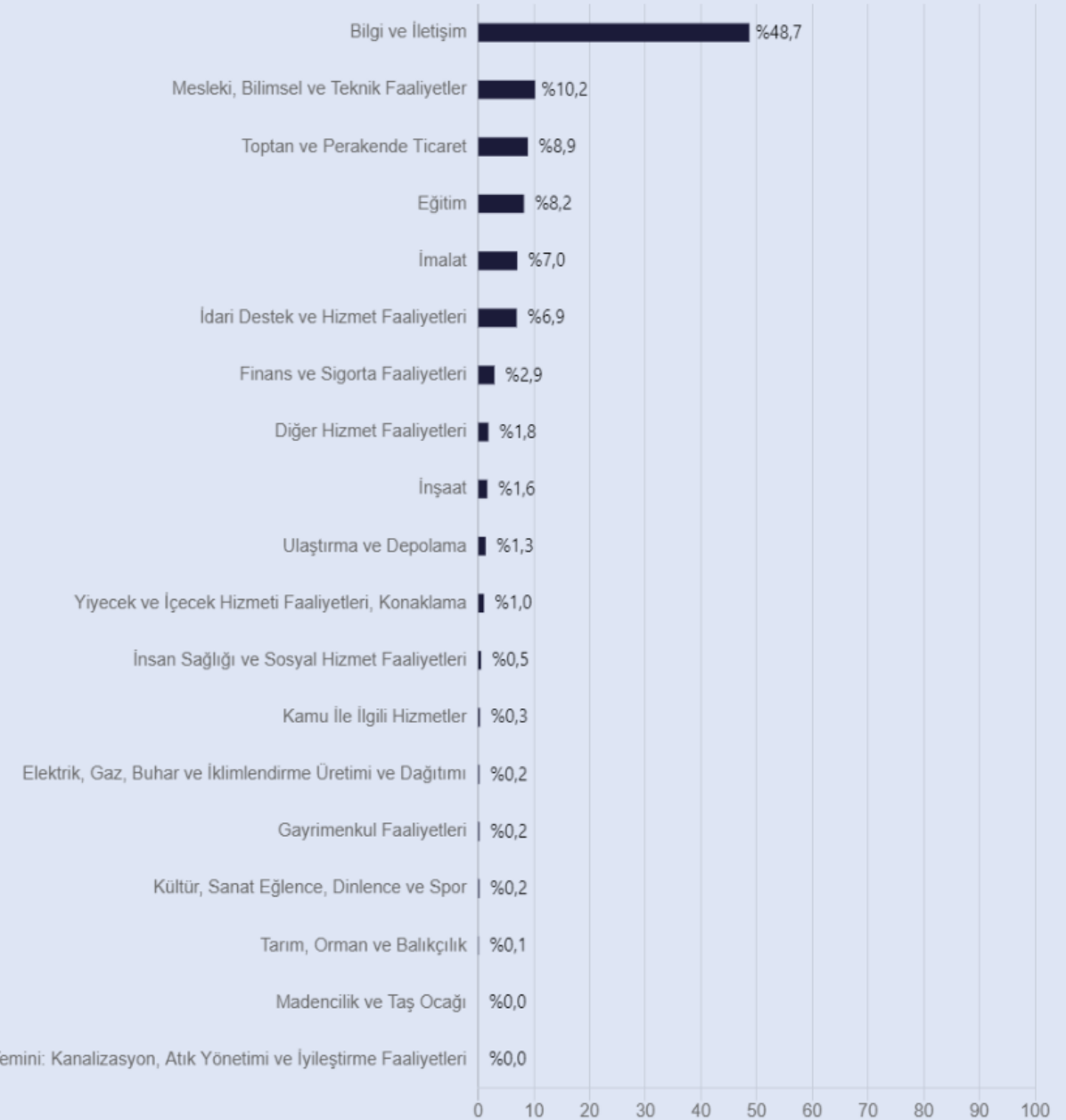
Öğrenci Toplulukları: Bilişim Topluluğu, Yapay zeka topluluğu

Temel Dersler: Algoritma ve Programlama, Algoritma Analizi, Ayrık Matematik, Veri Yapıları, Hesaplama Teorisi, Matematik, Lojik Tasarım, Nesneye Yönelik Programlama, Lojik Tasarım, Bilgisayar Organizasyonu, Yapay Zekâ, Bilgisayar Ağları, İşaret ve Sistemler

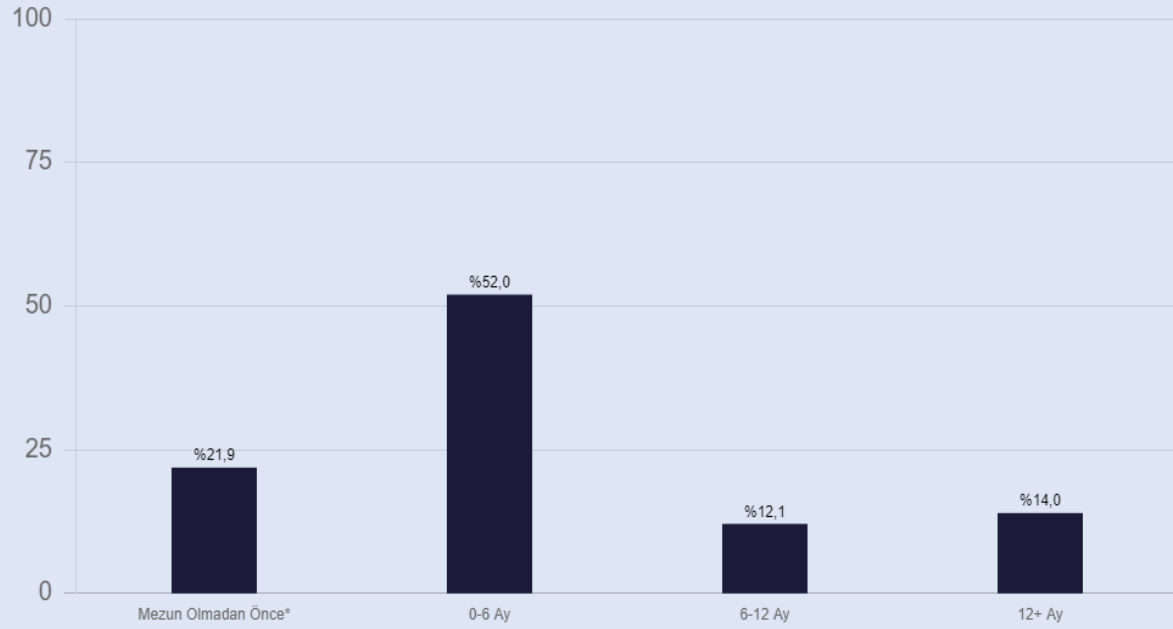
İş Olanakları

Bölümden mezun olan öğrenciler özel veya kamuya ait araştırma geliştirme merkezleri (ARGE), endüstri, yönetim ve hizmet sektörleri başta olmak üzere pek çok alanda farklı pozisyonlarda çalışma imkanı bulabilmektedir.

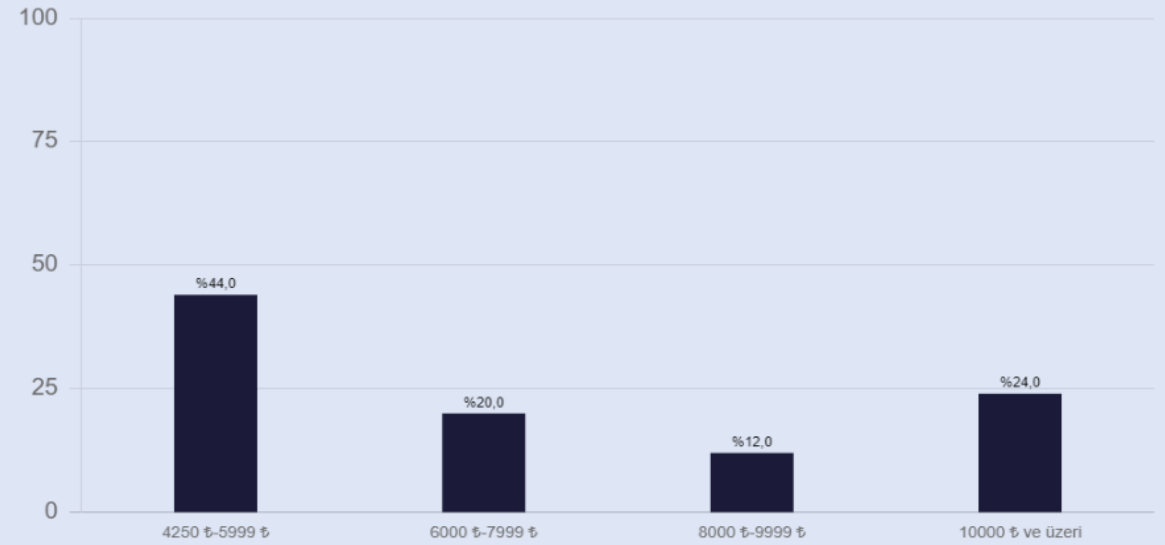
- Yazılım geliştirici
- Yazılım mühendisi
- Kalite/test mühendisi
- Sistem analisti
- Sistem uzmanı
- Arayüz geliştirici
- Veritabanı yöneticisi
- Veri analiz uzmanı
- Yapay zeka uzmanı



Bilgisayar Mühendisliği > İş Bulma Süresi



Bilgisayar Mühendisliği > Başlangıç Ücreti



* Ücret aralıkları 2021 yılı enflasyon verisi kullanılarak belirtilmiştir.



Bilgisayar Mühendisliği

1. Uzaktan çalışma imkanı
2. Geniş bir sektör yelpazesinde iş bulma olanağı
3. Gelişime açık bir alan olması
4. Yatırım maliyetlerinin büyük bir bölümünün bilgi birikiminden oluşması
5. Küresel alanda yüksek çalışılabilirlik potansiyeli
6. Dünya genelinde ücret ölçeğinin yüksek olması
7. Katma değerli ürün üretme potansiyelinin yüksek olması
8. Ülke kalkınmasında öncelikli alanlar arasında olması